

Toto je první úloha. Není to vlastně ani tak šifra, jako spíš návod k ovládní celé hry. **Pozorně si ho přečtěte.**

V celé hře je několik desítek úloh. Každá z nich (kromě této) má jednu nebo více „předcházejících“ úloh, které musí být splněny, aby se vůbec zobrazila. Jakmile jsou vyřešeny všechny předcházející úlohy, objeví se světle modrá nová úloha.

Nová úloha

Aby bylo možné řešit novou úlohu, je potřeba ji nejprve „**odemknout**“. U nové úlohy nevidíte nic než motivační text. Za odemknutí vám budou zpravidla odečteny nějaké tahy (pouze pokud je máte k dispozici, **nejde jít do mínusu**).

Odemčená úloha

Po odemčení se úloha přebarví na tmavě modrou, objeví se soubor (zpravidla pdf) se zadáním a je možné zadávat řešení (velkým písmem bez diakritiky). Abyste mohli zadávat řešení, potřebujete mít k dispozici nějaké tahy, protože v případě, že vaše odpověď bude špatná, bude vám jeden tah odečten. Pokud odpovíte správně, úloha se zazelená a bude „vyřešená“. Většinu úloh je možné za nějaký počet tahů „přeskočit“.

Vyřešená úloha

Přeskočená úloha

Vyřešené a přeskočené úlohy se ve hře chovají stejně, tj. pokud úlohu přeskočíte, objeví se vám stejný příběh a tytéž úlohy, jako by se vám objevily po jejich vyřešení. Přeskočené úlohy se ale nepočítají do celkového počtu vyřešených úloh při vyhodnocování pořadí. Přeskočení ale stojí tahy, proto si vždy pečlivě zvažte, zda se vám vyplatí úlohu přeskočit!

Občas se ve hře může stát, že vyřešením jedné úlohy znemožníte odpovídání na jinou úlohu, např. pokud si máte vybrat mezi dvěma alternativními řešeními stejného problému nebo pokud se posouváte do další fáze hry. Takové úlohy se přebarví z modré na šedou a nebude možné na ně odpovídat, ani je přeskakovat.

Nedostupná úloha

Webové rozhraní

V levém menu přibylo několik stránek, které před hrou nebyly dostupné. Na stránce **MAPA LETU** je graficky znázorněna vzájemná návaznost úloh. Každá úloha má vlastní stránku, kde se bude objevovat příběh a kde bude možné úlohu odemknout, stáhnout soubor se zadáním, zadávat odpovědi nebo úlohu přeskočit, podle toho, v jaké fázi zrovna bude. Pro ty z vás, kteří nemají rádi nepřehledné obrázky je připravena stránka **ÚLOHY**. Na ní jsou seřazeny všechny úlohy, nové a odemčené, které vás budou asi zajímat nejčastěji, jsou nahoře, ale nechybí ani vyluštěné, přeskočené a zamčené. Dále by vás mohla zajímat stránka **AKCE TÝMU**, kde najdete seznam důležitých událostí – od odemykání úloh přes zadávání řešení až po všechny změny v počtu tahů (přičítání i odečítání). Poslední dvě stránky přibudou až v průběhu hry. V **SÍNI SLÁVY** bude možné najít jména prvních třech lodí, kterým se jako prvním povedlo vyřešit jednu z deseti vybraných úloh. Někoho možná budou zajímat i různé **STATISTIKY**.

To je zatím vše. Přejeme vám hodně štěstí a rozumu na vaší vesmírné misi. A pokud jste dočetli až sem, prozradíme, že řešení první úlohy jsme podtrhli.